*Тернистый путь к звёздам*

***Задание для направления презентация «Создание интерактивной игры» (9-11 классы)***

|  |
| --- |
| **Презентация-игра «Тернистый путь к звёздам»** |
| Краткое описание  | Презентация-игра «Тернистый путь к звёздам» – это командная интеллектуальная игра - викторина, посвящённая 60 – летию полёта человека в космос, в которой участники за ограниченный промежуток времени отвечают на выбранные вопросы из предложенных категорий. Очень похоже на «Что? Где? Когда?»; «Своя Игра» или даже «Брейн-ринг». |

|  |  |
| --- | --- |
| Продукт  | Электронное мультимедийное приложение – интеллектуальная игра - викторина «Тернистый путь к звёздам» |
| Цель | Популяризация  достижений  в  области космонавтики.  Формирование и расширение знаний о становлении космонавтики и о первых полётах в космос. Воспитание чувство патриотизма, гордости за достижения своей страны. |
| Позиционирование продукта | Презентация-игра, содержащая информацию о истории покорения космоса. Проект включает в себя развитие интеллектуальных способностей детей и подростков посредством изучения истории развития отечественной космонавтики. |

|  |
| --- |
| Технология выполнения**Электронная картинная галерея** |

|  |  |
| --- | --- |
| Образ презентации | Слайд-шоу, выполненное средствами MS Power Point 2010:* 1 слайд с названием презентации «Тернистый путь к звёздам»;
* 2 слайд – «Информационный листок с кратким описанием и правилами игры»
* 3 слайд – «Таблица с категориями вопросов и номинальными ценами вопросов для каждой категории, кроме последней (смотри правила игры), представленные в виде гиперссылок для перехода к вопросу»
* на последующих слайдах должна содержаться основная часть вопросов, связанных с космонавтикой, сопровождающаяся визуальными эффектами и интерактивными возможностями (например, при наведении или нажатии курсора) для формулировки вопроса и ответа;
* на слайдах предусмотреть возможность перехода на слайд с блоком вопросов по категориям;
* в презентации должно быть внедрено аудио;
* следует использовать средства редактирования рисунков, в том числе разнообразные художественные эффекты и расширенные средства коррекции, настройки цвета и обрезки, чтобы добиться наилучшего вида каждого изображения в презентации;
* добавить динамичные объемные эффекты смены слайдов и реалистичные эффекты анимации, чтобы привлечь внимание аудитории;
* использовать триггеры (добавление эффекта входа, выхода, выделение);
* на 3 слайде предусмотреть переход на заключительный слайд, в котором представить использованную информацию для игры в виде гиперссылок на папки с файлами и кнопки завершения игры.
 |
| Требования к презентации | * количество слайдов ограничивается – не более 20 слайдов;
* чёткое и полное название работы на титульном листе;
* обязательное наличие материалов, которые вписываются в оформление и содержание слайда;
* содержание краткое, лаконичное, с выделением вступительной, основной и заключительной части;
* целесообразное применение доступных средств в оформлении;
* отсутствие неоправданных выделений и повторов.
 |

**Котово, 2021 год**